

Introducción al desarrollo web Front End

“Cualquier persona sin importar sus estudios previos puede aprender a programar, quizás lo único que se requiere es la paciencia y tener un problema real que resolver.”

Mario Alberto Chávez, Ingeniero de software y Ruby. [Aprender a Programar o desarrollar](#)”.

¡Hola, mundo!

¡Te damos la bienvenida a tu primera bitácora! Aquí encontrarás disponibles los conceptos clave y las herramientas que serán necesarias para prepararte para cada encuentro con tu equipo docente y grupo de estudio. Además, motivaremos tu acceso a los canales de comunidad: te propondremos interactuar con otros/as developers para disipar dudas, hacer consultas y, por qué no, conocer y recomendar cosas interesantes sobre los temas que trabajaremos.



La frase “Hello, world” / “Hola, mundo” es un estándar famoso mundialmente dentro de la programación, y se utiliza para testear un entorno de desarrollo.. Esta frase fue mostrada por primera vez en una aplicación de prueba por [Brian Kernighan](#).

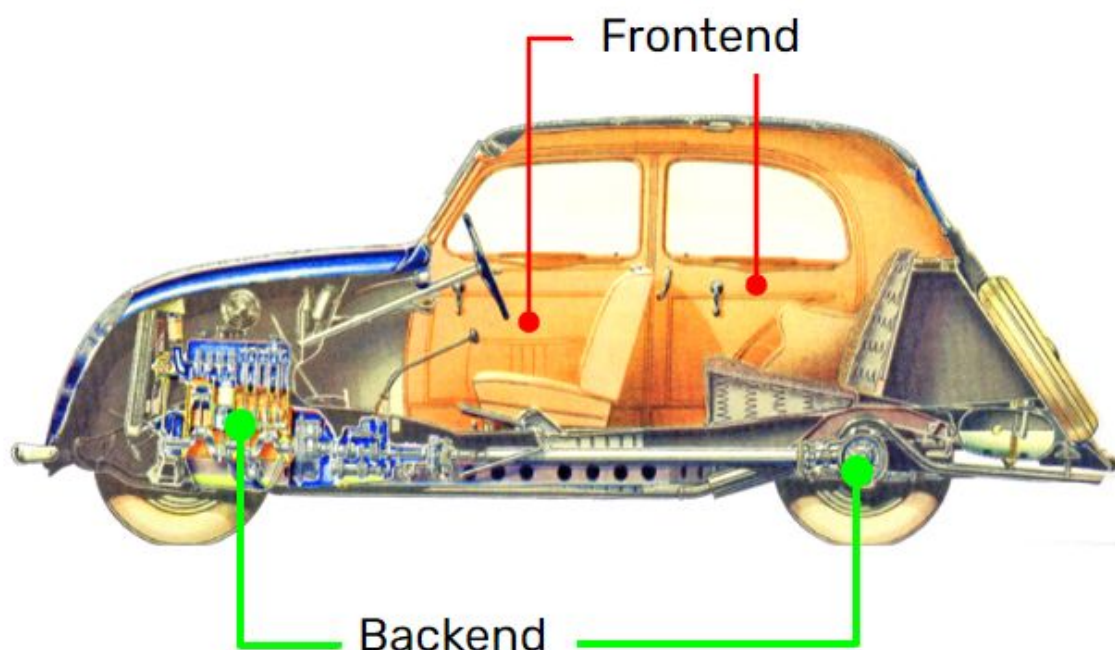


¿Qué es el Front End?

El **Front End** es la disciplina que comprende todas las actividades que se dan a la hora de construir todo lo que una persona ve, e interactúa con, al visitar una aplicación web. Hablar de **Front End** es también hablar de Back End, ya que la simbiosis entre estas dos disciplinas es lo que permite el funcionamiento de una aplicación web.

El **Front End** comprende actividades como construir interfaces gráficas, agregar interacciones y funcionalidades, construir formularios y animaciones, y tiene como objetivo brindar una experiencia rica y fluida a las personas que visiten nuestras aplicaciones. Es una disciplina muy visual, creativa y técnica, que requiere un buen ojo al detalle, así como sensibilidad sobre el tema de la experiencia de las personas usuarias. Esta disciplina va de la mano con la la profesión de UX/UI.

A diferencia del **Front End**, el Back End es la capa que se encarga de construir y administrar todos los servicios que una aplicación web pueda necesitar, por ejemplo, acceso a las bases de datos, creación de la capa de seguridad donde podemos autenticarnos, entre otros. Entre estas dos disciplinas hay una responsabilidad compartida para mantener en funcionamiento una aplicación. Piensa en un vehículo como una aplicación web, donde todo lo que no ves (el motor, tubo de escape, sistemas hidráulicos) es el backend, y todo lo que si ves e interactúas con (el volante, los tacómetros, la palanca de cambio, manilla para abrir la puerta) es el **Front End**.

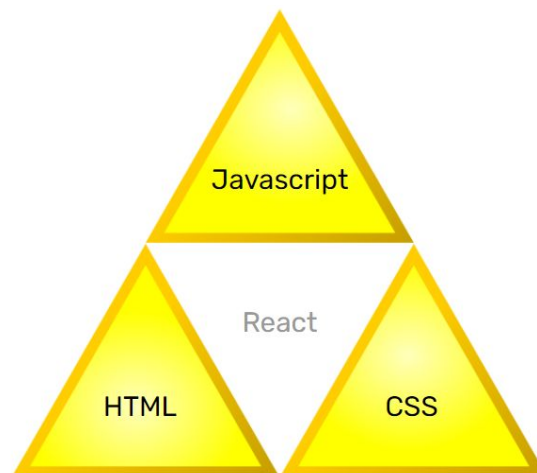


Triada tecnológica

Para construir aplicaciones web, necesitaremos estudiar a profundidad tres tecnologías esenciales:

- El **HTML**, nos permitirá construir la estructura de un sitio web
- Con **CSS**, podremos dar estilos visuales, como cambiar colores y tamaños.
- Y finalmente, **Javascript**, nos ayudará a agregar comportamiento y funcionalidad a los sitios web.

La fusión de estas 3 tecnologías nos permiten construir aplicaciones web dinámicas, para ofrecer experiencias de usabilidad a las personas que visiten nuestros sitios. Una vez que dominemos esta tríada tecnológica, aprenderemos **React**, una librería hecha con Javascript que nos permitirá acelerar aún más el proceso de construcción de aplicaciones web.



**No aptas para derrotar a Ganondorf*

Nuestra carrera consta de 3 sprints de aprendizaje, (un sprint es un ciclo, o iteración) y durante el primero (que consta de 16 bitácoras para 16 encuentros), aprenderás a desarrollar sitios web estáticos mediante HTML y a aplicar los estilos que desees con CSS. [Un sitio web estático es aquel que posee una estructura que no cambia nunca a través del tiempo.](#) Además, aprenderás buenas prácticas de programación y practicarás con un proyecto real: El Podcast Channel.





Las 5 claves que hacen que los/las Front End Developers seamos todo terreno

Chequea esta encuesta de [Stack Overflow 2019](#), en donde verás las tendencias del mundo del desarrollo web. Iniciarnos en este camino del desarrollo frontend significa que vamos a saber cómo agregar valor en las interfaces visibles para las personas.

Te contamos cuáles serán las habilidades necesarias para el rol que desempeñes como frontend developer. Como cualquier habilidad, no se adquieren de un día para el otro, sino que se ejercitan en el tiempo y nuestra propuesta es que las trabajes a lo largo de la carrera.

- 1. Resolvemos problemas:** convertimos los requerimientos -es decir, las necesidades de la vida real con las que estamos trabajando- en soluciones.

Sabemos qué problema resuelve el software y en cada parte del código orientamos nuestro desarrollo específico a la solución del problema general.

- 2. Ejercitamos la creatividad:** si bien es cierto que existen buenas prácticas y patrones para resolver problemas clásicos, no hay una sola forma de llegar al mismo resultado.

Para satisfacer las necesidades del software que desarrollamos es imprescindible que pongamos nuestra creatividad a disposición de la solución. Una buena forma de hacerlo es buscar diferentes caminos y analizar cuál es el que resolverá nuestro requerimiento con mayor eficiencia.

A veces, también es necesario ir un poco más allá de las soluciones que



están al alcance y ampliar nuestra estructura de pensamiento, siendo profundamente críticos/as con el camino conocido y poniendo en práctica nuestra capacidad para desafiar nuestros propios horizontes.

3. Ejercitamos el pensamiento abstracto: los lenguajes de programación nos proveen símbolos y estructuras para poder representar información y la forma en que se va a procesar dentro de nuestro programa.

Estos símbolos y estructuras son parte de un marco de trabajo que aceptamos para poder implementar nuestras soluciones. Este marco es una abstracción.

4. Aplicamos el pensamiento lógico: las bases del pensamiento crítico con las que fuimos educados directa o indirectamente en las distintas etapas de la educación formal nos dotaron de la lógica proposicional para poder argumentar y sacar conclusiones a partir de los datos que tenemos acerca de un problema dado.

Cuando realizamos operaciones de comparación para procesar información que recibe nuestra aplicación, estamos ni más ni menos que aplicando las tablas de verdad que nos provee esta disciplina.

Si no sabes de qué hablamos, ¡no te preocupes! Lo vas a aprender programando :)

5. Nos actualizamos: no debe existir una frase más trillada que “la tecnología avanza a pasos agigantados”. Pero ¡no por eso deja de ser cierta! Los/as Front End Developers contamos con una ventaja en ese sentido. Vivimos trabajando con las últimas tecnologías, y si bien es nuestra responsabilidad intentar estar al tanto de lo que pasa allá afuera, estar activos profesionalmente nos da las herramientas para conocer el contexto.


Ahora bien, antes de comenzar con los temas de esta carrera, queremos darte tres reglas que cumpliremos a lo largo de la carrera, y que son fundamentales para maximizar tu aprendizaje:

- **Vale decir “no sé”.** Los mejores Front End Developers saben reconocer cuando no saben qué significa algo, qué implica, o cómo resolver situaciones que se les presentan. Esta habilidad es fundamental, ya que es el primer disparador para ir a buscar ayuda (ya sea pedirle a alguien que sepa más, que lo haya vivido antes, que esté dispuesto a debatir o buscar en internet).



- **Si sabes lo que tienes que 'codear' pero no sabes cómo hacerlo, entonces no tienes un problema: tienes un desafío.** No saber cómo programar algo puede ser una situación técnica que se puede resolver preguntando a otros o buscando en internet. En múltiples situaciones, verás que la clave no es saber cómo escribir las líneas de código, sino saber o entender el código que hay que escribir. Eso significa que, más allá de tu capacidad técnica, sabes a dónde debes llegar y, por ende, estarás mejor posicionado para buscar las respuestas o caminos posibles.
- **A programar se aprende, valga la redundancia, programando.** Deberás sentarte a programar para aprender a hacerlo. Te acompañaremos en ese trayecto y trataremos de que sea lo mejor posible, pero no te garantizamos que todo será disfrute. Habrá momentos difíciles, otros en los que no tendrás ganas de volver a programar, e incluso algunos en los que te plantees "¿quién me mandó a hacer esto?". Pero esperamos acompañarte a sobreponerte y continuar intentándolo, valga la repetición, programando.

Esclarecidas nuestras reglas, solo nos queda hacerte una pregunta: ¿Quién tiene ganas de iniciar una aventura? Si tu respuesta es "**¡si!**" entonces te esperamos en nuestro gran primer encuentro. [Al finalizar tendrás tu primera página web en línea, ¡para ser compartida con el mundo!](#)

 **Recuerda cargar todas las preguntas** que te hayan surgido sobre los temas cubiertos en la presente bitácora en el **Trello** de tu grupo de estudio. Tu equipo docente armará el repaso en clase a partir de esto.

¡Prepárate para el próximo encuentro!


Profundiza

Internet, redes, web y servidores: probablemente la usemos todos los días, pero, ¿sabemos realmente cómo funciona internet? o ¿qué es una aplicación web? Échale un vistazo a este video en los que te proponemos una primera aproximación a los temas que trataremos durante el encuentro.


 [Cómo funciona internet](#)




Herramientas

 Durante este bloque estaremos utilizando Code Sandbox, un editor en línea que te permite construir aplicaciones con Javascript, HTML y CSS, entre otros lenguajes. Te invitamos a abrir una cuenta <https://codesandbox.io/>, o a iniciar sesión con tu plataforma social favorita.

Challenge

 En Acámica nos encantan las metáforas simples que explican conceptos complejos, por lo que para el próximo challenge te invitamos a traer una metáfora que sintetice el funcionamiento de una aplicación web. En esta, deberás de identificar cuál es el “backend” y cual es el “frontend”.

Potencia tu Talento - Redes

 ¡Hola! En Acámica queremos acompañar tu crecimiento profesional acercandote tips y propuestas que complementen el desarrollo de las habilidades técnicas y te ayuden a alcanzar tus objetivos profesionales.

Para convertirte en un/a profesional de tecnología es muy importante que puedas conectar con tus colegas, transmitir tus aprendizajes y mostrar lo que eres capaz de hacer.

Durante toda la carrera vamos a compartirtte distintas piezas de contenido y proponerte consignas para que logres posicionarte como un profesional en tu área de estudio. ¡Empecemos!

Construye tu red de contactos:

¿Ya conoces a los referentes de tu rama de estudio? Lo primero que te proponemos es que identifiques a las personas que ya están trabajando dentro de tu rama y conectes con ellas para enterarte de las últimas novedades y empieces a formar parte del ecosistema de tecnología. Las primeras personas son tu mentor/a y tu coach, ¿ya conectaron en LinkedIn?

Además te proponemos ingresar a las redes sociales de Acámica ([Instagram](#), [Twitter](#)), dar una mirada a las cuentas que seguimos y seguir a los perfiles que te interesen.



Si quieres saber más sobre cómo esto puede ayudarte en tu desarrollo te dejamos estos links con más info:

 [Instagram y Twitter para tu desarrollo profesional.](#)

 [Tres motivos para hacer crecer tu network.](#)

